

SOMBRE Résolutions

6 suggestions pour les joueurs

1 • Je contribue à créer une ambiance horrifique

Je partage les craintes de mon personnage à l'oral. Je décris lorsqu'il panique. Je ne tourne pas la situation en ridicule. Mon personnage peut aussi se comporter de manière inquiétante.

2 • Je m'adresse aux autres par la voix de mon personnage

Je les interpelle et les questionne. Je retiens et mentionne leurs noms. Je laisse entendre la peur dans ma voix.

3 • Je suis attentif : aux règles, aux détails, aux autres joueurs

Je rebondis sur les idées des autres. J'essaie de trouver des solutions créatives à partir de l'environnement.

4 • La mort ne laisse pas mon personnage indifférent

À D&D, les décès sont fréquents. À Sombre, la vue d'un cadavre terrifiera mon PJ, pourra l'obséder, le mettre en état de choc ou le rendre parano... J'y songe et je le verbalise.

5 • J'envisage d'autres objectifs que la seule survie

Code moral, vengeance, jalousie, sens du sacrifice pour quelqu'un ou le groupe... Si j'adopte un tel dessein en début de partie, je suis prêt à jouer ma vie dans ce but.

6 • Je saisis le bon moment pour prendre des risques.

No pain no gain. Face à une menace mortelle, j'ose faire rouler les dés et risquer ma peau lorsqu'une opportunité se présente.



Retourner sa veste

Et surtout, si le MJ m'indique que je deviens zombie, garou, vampire, ou me donne un antagoniste à jouer, je n'ai pas de pitié pour mes anciens camarades !