

6 Préceptes pour les Joueurs de **SOMBRE**

1 • Je contribue à créer une ambiance horrifique

Je partage les craintes de mon personnage à l'oral. Je décris lorsqu'il panique. Je ne tourne pas la situation en ridicule. Mon personnage peut aussi se comporter de manière inquiétante.

2 • Je m'adresse aux autres par la voix de mon personnage

Je les interpelle et les questionne. Je retiens et mentionne leurs noms. Je laisse entendre la peur dans ma voix.

3 • Je suis attentif : aux règles, aux détails, aux autres joueurs

Je rebondis sur les idées des autres. J'essaie de trouver des solutions créatives à partir de l'environnement.

4. J'adopte un gimmick discret mais mémorable pour mon PJ

Mon gimmick est cinématographique mais ne ralentit pas la partie. Toujours à tripoter un briquet, à allumer clope sur clope... Je soliloque ou j'ai une expression fétiche. Etc.

5. J'envisage d'autres objectifs que la seule survie

En milieu de partie, j'adopte une ambition précise : vengeance, sens du sacrifice pour quelqu'un / le groupe, non violence, code moral... Je suis prêt risque ma vie pour ça.

6. Je soigne ma sortie

Je saisis le bon moment pour prendre des risques. J'anticipe une dernière courte tirade au moment de quitter les autres PJs.



DÉFI

Lors de ta prochaine partie de **SOMBRE**
lances un d6 
et suis le Précepte correspondant