

# Les 6 Commandements du Joueur de **SOMBRE**

## **1** • Je contribue à créer une ambiance horrifique

Je partage les craintes de mon personnage à l'oral. Je décris lorsqu'il panique. Je ne tourne pas la situation en ridicule. Mon personnage peut aussi se comporter de manière inquiétante.

## **2** • Je m'adresse aux autres par la voix de mon personnage

Je les interpelle et les questionne. Je retiens et mentionne leurs noms. Je laisse entendre la peur dans ma voix.

## **3** • Je suis attentif : aux règles, aux détails, aux autres joueurs

Je rebondis sur les idées des autres. J'essaie de trouver des solutions créatives à partir de l'environnement.



## 4. J'adopte un gimmick discret mais mémorable pour mon PJ

Mon gimmick est cinématographique mais ne ralentit pas la partie. Toujours à tripoter un briquet, à allumer clope sur clope... Je soliloque ou j'ai une expression fétiche. Etc.

## 5. J'envisage d'autres objectifs que la seule survie


En milieu de partie, j'adopte une ambition précise : vengeance, sens du sacrifice pour quelqu'un / le groupe, non violence, code moral... Je suis prêt risque ma vie pour ça.

## 6. Je soigne ma sortie

Je saisis le bon moment pour prendre des risques. J'anticipe une dernière courte tirade au moment de quitter les autres PJs.



## DÉFI

Lors de ta prochaine partie de **SOMBRE** lances un d6  et suis le Commandement correspondant