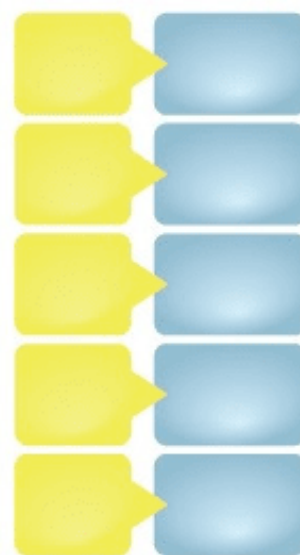
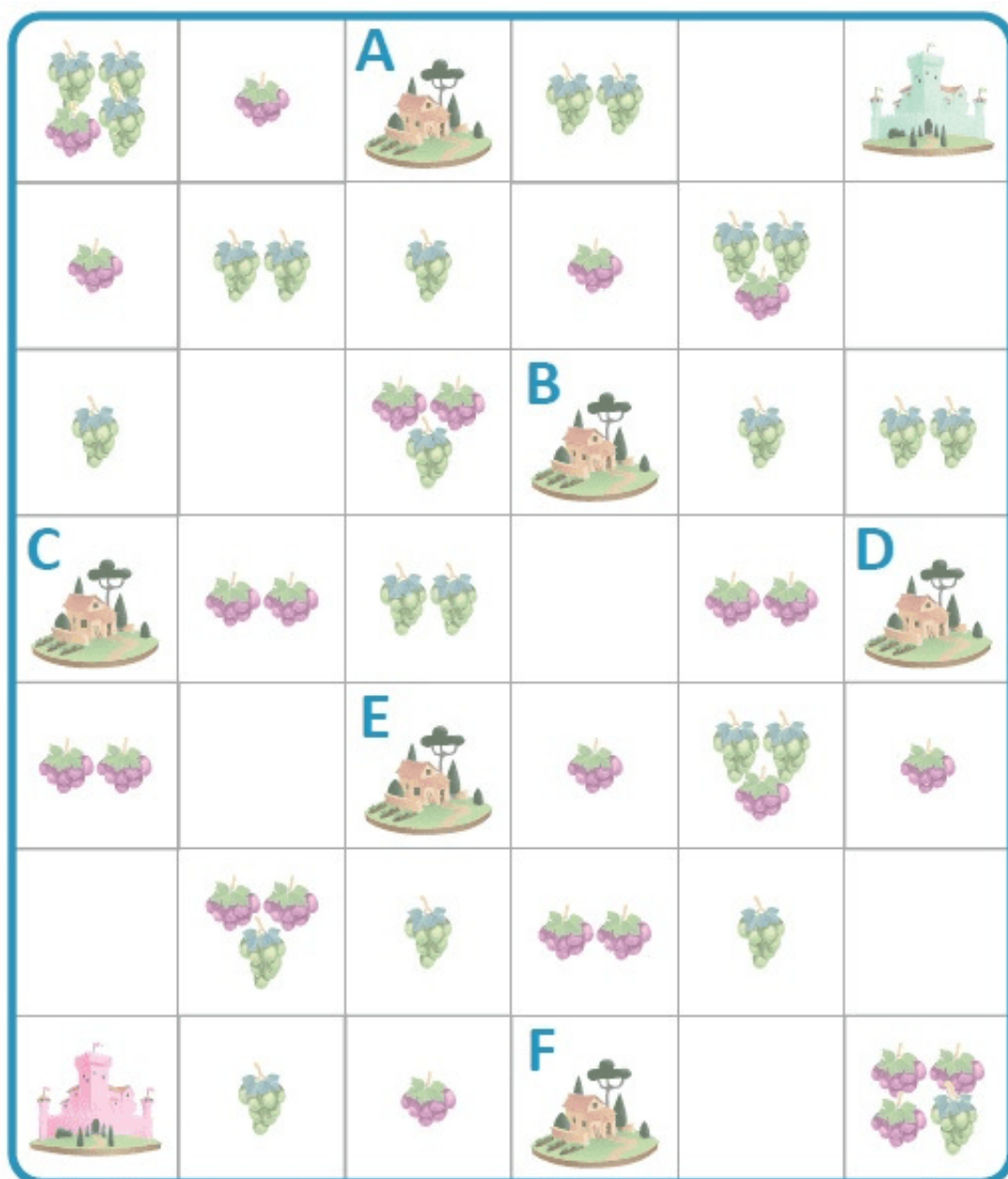


LA ROUTE DES VIGNES

Variante : JOKER

Une fois par partie, vous pouvez ignorer la carte tirée et tracer au choix :

- **croisement**: placez une intersection orthogonale sur n'importe quelle case
- **mildiou**: choisissez une case sans bâtiment ni chemin tracé : tous les joueurs qui n'ont rien dans cette case doivent y tracer une croix diagonale, qui empêche toute route de passer. Vous devez également tracer cette croix.



Joker :

